Story 001:

La biblioteca de la universidad requiere generar una aplicación para el manejo de los libros.

En esta story nos abocaremos al login de la aplicación.

**ACCEPTANCE CRITERIA**

1. La aplicación tiene una pantalla de login. Los usuarios son dados de alta por el sistema de la universidad. La aplicación está en la web y la URL es www.biblioteca.com. Una vez que se ingresa a esta dirección la primera pantalla es la de login.
2. Si el usuario tiene acceso va a ver el menú de la biblioteca.
3. Luego de apretar el botón “login” aparece un pop up con el mensaje de error: INGRESE USUARIO Y PASSWORD VALIDO. Tienen un botón para volver a la aplicación (pantalla de login), para las siguientes situaciones:
   1. Usuario inexistente
   2. Password inválido
   3. Campo de usuario vacío
   4. Campo password vacío
4. Campos: Usuario y Password (alfanumérico sin límite de caracteres). El password se enmascara (asteriscos). El campo Usuario tiene una máscara que sólo permite ingresar caracteres válidos.